

TeilnehmerInnen haben Interesse an:

Computer + Informatik allgemein, Umgang mit

Allgemein Umgang mit Computer; was tun bei Fehlern?

Informatiker sollten Bewusstsein über die Konsequenzen ihrer Arbeit entwickeln (Bezug: selbst)

Gegenseitige Beeinflussung

Wo überall steckt Informatik drin; steckt es wirklich nahezu überall drin?

Ausgrenzung mancher Teile der Gesellschaft (digital divide)

Wie werden Informatik (INF) und Informationstechnik (IT) von Gesellschaft wahrgenommen

Wirkung INF und IT auf Nicht-INFlerInnen und Nicht-ITlerInnen

Wie kann sich Gesellschaft der INF annähern?

Wie haben INF und IT die Sicht der Menschen verändert? Nerd Problematik

Auswirkung Datenspeicherung auf Persönlichkeitsrechte; Wie Nerd-Image vermeiden?
Warum Nerd Problematik so prominent bei INF und IT? Mensch-Maschine-Kommunikation ist neu/schwierig/ungewohnt

Digital Divide; wie Unerfahrene zu effizientem Arbeiten mit INF und IT verhelfen

Historische Bestandsaufnahme: Wie hat INF und IT Gesellschaft bereits verändert? 1984 oder StarTrek

Weiß Gesellschaft, wie viel INF schon verwendet wird?

Monopole im Internet und ihr Einfluss auf Gesellschaft

Wie geht Mensch mit IT um? Wie ist das zu verbessern? Ausgrenzung überwinden?

Wirkungen auf Menschen

Technikfolgenabschätzung und soziologische Aspekte

Verantwortung als Informatiker; warum steht dies nicht an erster Stelle im Studium, insbesondere nicht Datensicherheit, Datenschutz, Verfügbarkeit = Zuverlässigkeit

Wie hat INF unser Weltverständnis und unser Weltbild verändert?

Rolle Soziale Netzwerke in der Gesellschaft

Ethik und Moral

Unterschiedliche politische Systeme und ihr Umgang mit IT

Einfluss von IT auf Alltag und zwischenmenschliche Kommunikation

Wie abhängig von INF und IT? Was passiert bei Ausfall?

Menschenrecht in Digitalien

Bestandsaufnahme der gegenseitigen Beeinflussung

Einfluss des Internets, soziale Netzwerke, IM, Handy

Gesellschaftsschichten und ihr Umgang mit IT (und INF)

IT und Behinderte

Inwieweit hat Gesellschaft IT beeinflusst; Zukunft?

Produktivitätserhöhung; Arbeitslosigkeit verstärkt; Umgang mit Arbeitslosigkeit

Exotische Interessen mit Gleichgesinnten ausleben

Hat Gesellschaft von INF profitiert? Zunehmende Technologisierung sinnvoll?

Gegenseitige Beeinflussung IT und Gesellschaft

Strategien, den Älteren IT nahezubringen; Politisierung von Leuten, die mit IT schon umgehen können

Technikfolgenabschätzung; sollen wir aus manchen Gebieten IT hinaushalten? Digital Participation

Informationelle Selbstbestimmung, welche Rechte habe ich?

Wie geht Gesellschaft mit IT um? Wo weiß sie IT zu schätzen? Wo geht sie verschwenderisch damit um?

An konkretem Projekt verfolgen, warum sich gerade das durchgesetzt hat? Bsp. Soziale Netzwerke; Schneeballeffekt

Open Source

Abhängigkeit von Kindern von IT

Ärmere Regionen; OLPC = One Laptop Per Child

Eigene Internetseite gestalten

Tagespolitische Diskussionen

Demokratiepotential des Internets

Wie Weltbild, Selbstbild verändert; Präsentation nach außen

Negativer Einfluss von Informationsmenge

Wie beeinflusst Umgang mit IT die eigene Meinung?

Zensur im Internet

Brauchen wir wirklich Anonymität für jeden Menschen?

Verteufelung von Computerspielen in den Medien

Wie können Internetausdrucker Gesetze über das Internet machen? Websperren;
Vorratsdatenspeicherung

Welche negativen Eigenschaften hat das Internet? Kein Vergessen ...

Welche Menge an IT-Benutzung ist für Kinder gut?

Gegliederte Themen

Methodische Wünsche

- Tagespolitische Diskussionen
- an konkretem Projekt verfolgen, warum sich gerade das durchgesetzt hat? Bsp. Soziale Netzwerke; Schneeballeffekt

(Wahrnehmung der) Einflüsse zwischen INF/IT und Gesellschaft

- Wie werden INF&IT von Gesellschaft wahrgenommen
- Weiß Gesellschaft wieviel INF schon verwendet wird?
- Wo überall steckt Informatik drin; steckt es wirklich nahezu überall drin?
- (Bestandsaufnahme) Gegenseitige Beeinflussung IT und Gesellschaft
- Wie beeinflusst Umgang mit IT die eigene Meinung?
- Wie Weltbild, Selbstbild verändert; Präsentation nach außen

Wie beeinflusst IT/INF die Gesellschaft / unser Bild von der Gesellschaft?

- Historische Bestandsaufnahme: Wie hat INF&IT Gesellschaft bereits verändert? 1984 oder StarTrek
- Inwieweit hat Gesellschaft IT beeinflusst; Zukunft?
- Hat Gesellschaft von INF profitiert?
- Wie kann sich Gesellschaft der INF annähern?
- Einfluss von IT auf Alltag und zwischenmenschliche Kommunikation
- Einfluss des Internets, soziale Netzwerke, IM, Handy
- Rolle Sozialer Netzwerke in der Gesellschaft
- Welche negativen Eigenschaften hat das Internet? Kein Vergessen...
- Negativer Einfluss von Informationsmenge
- Wie hat INF unser Weltverständnis und unser Weltbild verändert
- Wie Abhängig von INF&IT; Was passiert bei Ausfall
- Monopole im Internet und ihr Einfluss auf Gesellschaft
- Produktivitätserhöhung; Arbeitslosigkeit verstärkt; Umgang mit Arbeitslosigkeit

Einfluss durch Gesellschaft (Meinungsbildung & -äußerung, Politik und Politisierung im Netz), aktuelle Rechtslage

- Unterschiedliche politische Systeme und ihr Umgang mit IT
- Demokratiepotehtial des Internets
- Informationelle Selbstbestimmung, welche Rechte habe ich?
- Auswirkung Datenspeicherung auf Persönlichkeitsrechte

Werte, Philosophie, Ethik, „Religion“ im Umgang mit Technik und Wissen

- Ethik und Moral
- Informatiker sollten Bewusstsein über die Konsequenzen ihrer Arbeit entwickeln (Bezug: selbst)
- Zunehmende Technologisierung sinnvoll?
- Technikfolgenabschätzung und soziologische Aspekte
- Technikfolgenabschätzung; sollen wir aus manchen Gebieten der Gesellschaft IT hinaushalten? E-Participation
- Verantwortung als Informatiker; warum steht dies nicht an erster Stelle im Studium, insbesondere nicht Datensicherheit, Datenschutz, Verfügbarkeit=Zuverlässigkeit
- Menschenrecht in Digitalien

- (schädliche) Wirkungen auf Menschen
- Brauchen wir wirklich Anonymität für jeden Menschen?
- Open Source
- Open Access

Zugang zu und Mündigkeit im Umgang mit IT/INF

Digital Divide innerhalb der Gesellschaft, zwischen Geschlechtern und verschiedenen Kulturen

- Gesellschaftsschichten und ihr Umgang mit IT(&INF)
- Wie geht Gesellschaft mit IT um? Wo weiß sie IT zu schätzen? Wo geht sie verschwenderisch damit um?
- Ausgrenzung mancher Teile der Gesellschaft (digital divide)
- Digital divide; wie Unerfahrene zu effizientem Arbeiten mit INF&IT verhelfen
- Strategien, den Älteren IT nahezubringen; Politisierung von Leuten, die mit IT schon umgehen können
- IT und Behinderte
- Wie geht Mensch mit IT um? Wie ist das zu verbessern? Ausgrenzung überwinden?
- Ärmere Regionen; OLPC = One Laptop Per Child

Konflikte aufgrund verschiedener Erfahrungshorizonte

- Wie können „Internetausdrucker“ Gesetze über das Internet machen? Websperren; Vorratsdatenspeicherung
- Zensur im Internet
- Verteufelung von Computerspielen in den Medien
- Welche Menge an IT-Benutzung für Kinder gut?
- Abhängigkeit von Kindern von IT

Nerds

- Wie haben INF&IT die Sicht der Menschen verändert? Nerd Problematik
- Wie Nerd-Image vermeiden? Warum Nerd Problematik so prominent bei INF&IT? Mensch-Maschine-Kommunikation ist neu/schwierig/ungewohnt
- Wirkung INF&IT auf Nicht-INFerInnen und Nicht-ITlerInnen
- Exotische Interessen mit Gleichgesinnten ausleben

„Helpdesk“ — Wo findet man Informationen zu ...

- Computer+Informatik allgemein, Umgang mit
- Allgemein Umgang mit Computern; was tun bei Fehlern?
- Eigene Internetseite gestalten

Bitte in jExam einschreiben – falls Schein erworben werden soll

IuG-Termine und Themen 2010

12.4. Intro; Themensammlung durch TeilnehmerInnen

19.4. Themensortierung; Informatik, Gesellschaft, und (bis Ende Seite 8)

26.4. Folien über Modellbildung; Fehlerhaftigkeit physischer Geräte

3.5. Verletzbarkeit der Informationsgesellschaft, Stand 1989; Aufgabe: Wie sieht es heute aus?

10.5. Verletzbarkeit der Informationsgesellschaft, Stand 1997; heute; Prioritäten im juristischen Bereich; Aufgabe inkl. Lösung

17.5. ct 11/2010: IuG-Anteile durchsprechen; Datenschutzrecht bis BDSG §1 (2)

31.5. Marcel Spranger: Der Mensch im Internet

7.6. Datenschutzrecht bis BDSG §4f;

14.6. Frau Peisker: Umgang von Behinderten mit IT

21.6. Martin Rost (ULD Kiel): Zur Soziologie des Datenschutzes

28.6. Anna Krasnova: Bits or bytes, its all about flesh

5.7. BDSG zu ende; Benimmregeln für Roboter?

12.7. Joerg Zeltner: Das INDECT-Projekt

19.7. Open Source; Verantwortung; Geschlechtsspezifischer Umgang mit Informationstechnik; Zukunftsdiskussion: Was kommt von alleine? Was würden wir uns wünschen? Was können wir wie beeinflussen?