



T-Pay

Инструкция по настройке

Содержание

1 Подключение платежного виджета

- 1.1 Установка платежного виджета на сайт
- 1.2 Настройка платежного виджета

2 Подключение T-Pay

- 2.1 Подключение T-Pay в личном кабинете
- 2.2 Подключение T-Pay на страницах интернет-магазина

3 Настройка оплаты множества товаров

4 Настройки метода initPayments

5 Правила размещения кнопки T-Pay на сайте



1. Подключение платежного виджета

1.1 Установка платежного виджета на сайт

Вставьте следующий код на ваш сайт в место, где должна располагаться кнопка «Оплатить».

```
<style>.tinkoffPayRow{display:block;margin:1%;width:160px;}</style>
<link rel="stylesheet" href="./html/payForm/static/css/t-widget.css" type="text/css">
<script src="https://securepay.tinkoff.ru/html/payForm/js/tinkoff.js"></script>
<form name="TinkoffPayForm" onsubmit="pay(this); return false;">
<input class="tinkoffPayRow" type="hidden" name="terminalkey" value="EatFit3DS">
<input class="tinkoffPayRow" type="hidden" name="frame" value="true">
<input class="tinkoffPayRow" type="hidden" name="language" value="ru">
<input class="tinkoffPayRow" type="text" placeholder="Сумма заказа" name="amount"
  required>
<input class="tinkoffPayRow" type="text" placeholder="Номер заказа" name="order">
<input class="tinkoffPayRow" type="text" placeholder="Описание заказа"
  name="description">
<input class="tinkoffPayRow" type="text" placeholder="ФИО плательщика" name="name">
<input class="tinkoffPayRow" type="text" placeholder="E-mail" name="email">
<input class="tinkoffPayRow" type="text" placeholder="Контактный телефон"
  name="phone">
<input class="tinkoffPayRow" type="submit" value="Оплатить">
</form>
```

1.2 Настройка платежного виджета

Вставьте идентификатор магазина в код платежного виджета в значение параметра `terminalkey`. Идентификатор магазина выдаётся банком, его можно получить в личном кабинете (раздел «Магазины»):

Если необходимо изменить состав полей платежного виджета, укажите у полей, которые хотите скрыть, `type="hidden"`:

```
<input class="tinkoffPayRow" type="hidden" placeholder="ФИО
плательщика" name="name">
```

Если необходимо сделать обязательным для заполнения какое-либо поле, выставьте у этого поля параметр `required`:

```
<input class="tinkoffPayRow" type="text" placeholder="
Контактный телефон" name="phone" required>
```

Если требуется открывать платежную форму в текущем окне, укажите у данного атрибута значение `true`:

```
<input class="tinkoffPayRow" type="hidden" name="frame"
value="true">
```

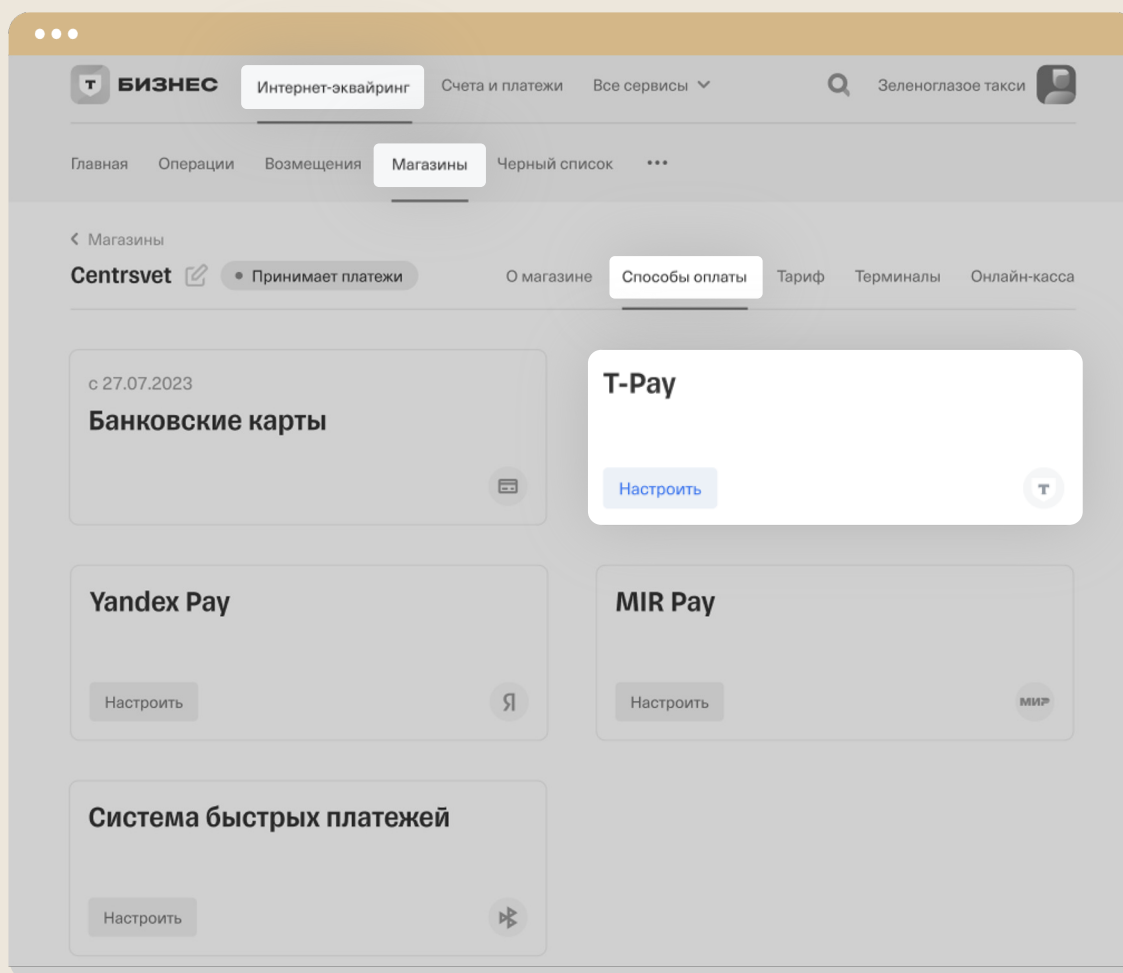
Стилизация платежного виджета производится магазином самостоятельно. Ограничений на стилизацию со стороны Т-Банка нет:

```
<input class="tinkoffPayRow" type="hidden" name="terminalkey"
value="Идентификатор вашего магазина">
```

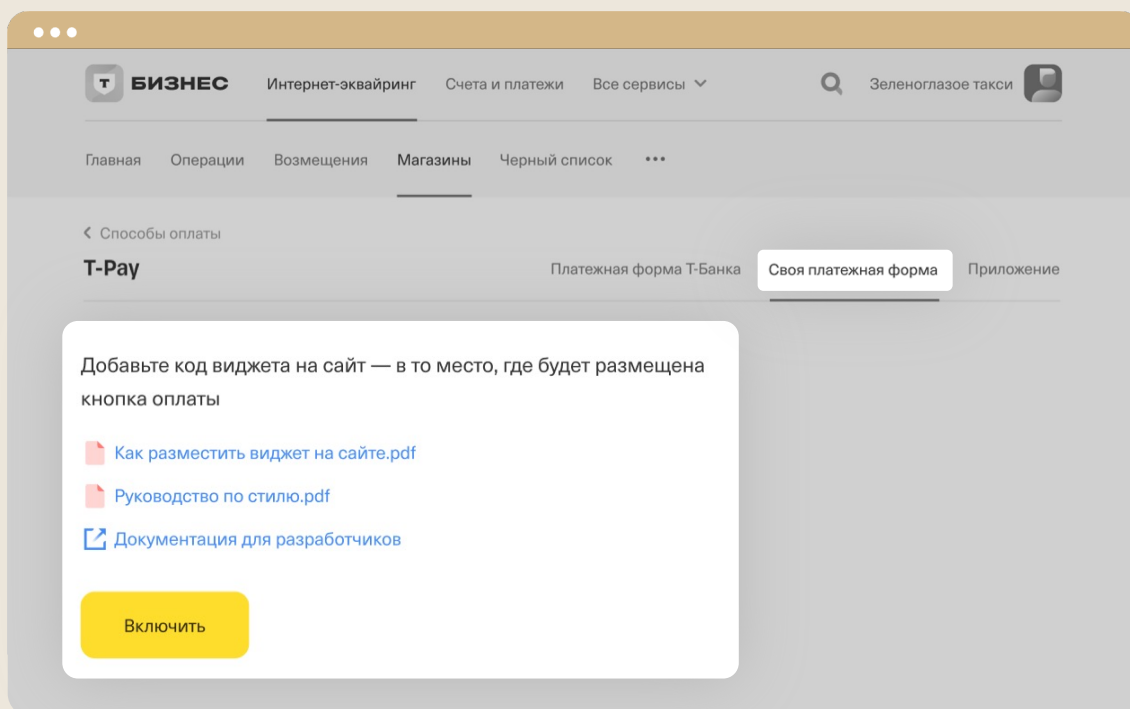
2. Подключение Т-Рау

2.1 Установка платежного виджета на сайт

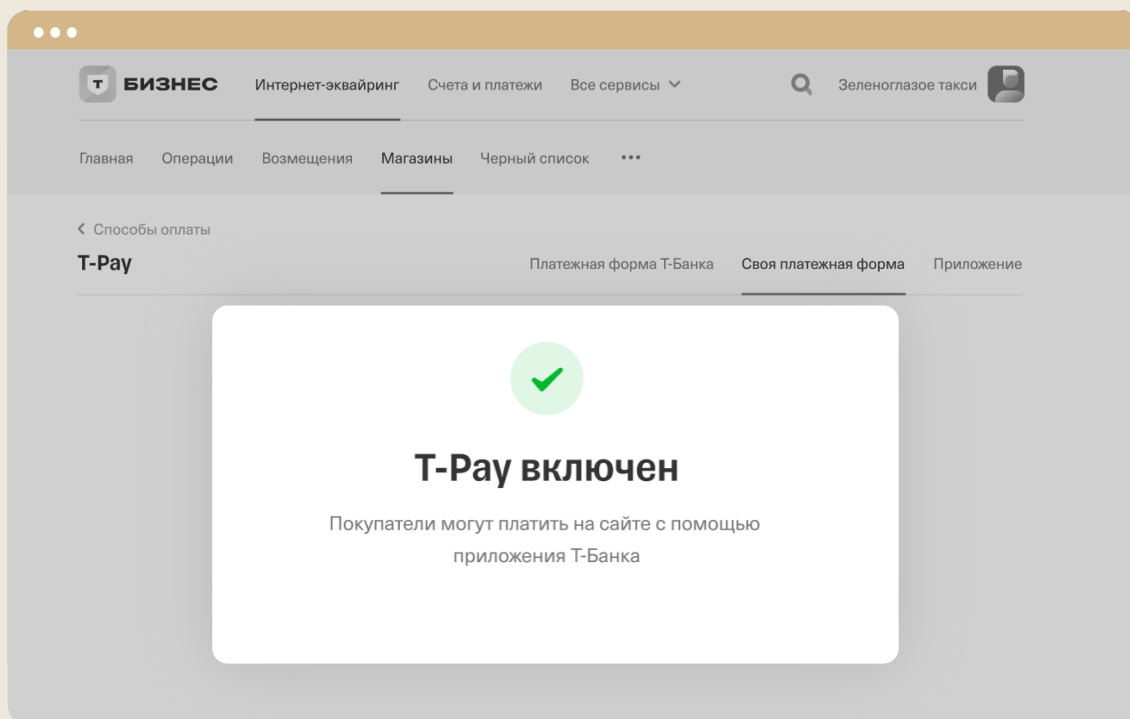
Шаг 1. Войдите в личный кабинет Т-Бизнеса → «Интернет-эквайринг» → «Магазины»
Выберите ваш магазин → «Способы оплаты» → Т-Рау → «Настроить»



Шаг 2. Следуйте инструкциям, перечисленным на открывшейся странице.
После этого нажмите на кнопку «Включить»



Шаг 3. T-Pay включен



2. Подключение Т-Рау

2.2 Подключение Т-Рау на страницах интернет-магазина

Вставьте приведенный ниже код на страницу вашего сайта сразу после кода платежного виджета:

```
<script type="text/javascript">
const terminalkey = document.forms.TinkoffPayForm.terminalkey
const widgetParameters = {
  container: 'tinkoffWidgetContainer',
  terminalKey: terminalkey.value,
  paymentSystems: {
    TinkoffPay: {
      paymentInfo: function () {
        return {
          infoEmail: "E-mail для отправки информации о платеже",
          paymentData: document.forms.TinkoffPayForm
        }
      }
    }
  },
};
window.addEventListener('load', function () {
  initPayments(widgetParameters);
});
</script>
```

Метод `initPayments` запускает инициализацию платежных кнопок Т-Рау.

Входным параметром метода является объект с данными о настройках проведения платежей.

Структура объекта Т-Рау

Наименование	Обязательный	Тип данных	Описание
paymentInfo	Да	Function/Object	Платежная информация

3. Настройка оплаты множества товаров

Для подключения оплаты T-Pay на одной странице для нескольких товаров потребуется передавать в метод `initPayments` объект настроек, в котором определено поле `paymentItems`.

Значением поля `paymentItems` является массив объектов, которые определяют размещение платежных кнопок и информацию о платеже.

Пример кода страницы приведен ниже:

```
<div id="tinkoffWidgetContainer1"></div>
<div id="tinkoffWidgetContainer2"></div>
<script type="text/javascript">
const terminalkey = document.forms.TinkoffPayForm.terminalkey
const widgetParameters = {
  terminalKey: terminalkey.value,
  paymentItems: [{
    container: document.getElementById('tinkoffWidgetContainer1'),
    paymentInfo: function () {
      return {
        infoEmail: "E-mail для отправки информации о платеже",
        paymentData: document.forms.TinkoffPayForm
      }
    },
  },
  {
    container: document.getElementById('tinkoffWidgetContainer2'),
    paymentInfo: function () {
      return {
        infoEmail: "E-mail для отправки информации о платеже",
        paymentData: document.forms.TinkoffPayForm
      }
    },
  }
  ]},
  paymentSystems: {
    TinkoffPay: {
    },
  },
};
window.addEventListener('load', function () {
  initPayments(widgetParameters);
});
</script>
```

Структура объекта массива `paymentItems`

Наименование	Обязательный	Тип данных	Описание
container	Да	HTMLFormElement	Элемент, в который вставляют кнопки
paymentInfo	Да	Function/Object	Платежная информация

4. Настройки метода `initPayments`

Структура объекта настроек

Наименование	Обязательный	Тип данных	Описание
<code>container</code>	Нет	String/HTMLElement	ID элемента или элемент, в который вставляются кнопки
<code>terminalKey</code>	Да	String	Идентификатор вашего магазина
<code>paymentInfo</code>	Нет	Function/Object	Информация о платеже
<code>paymentItems</code>	Нет	Array	Список объектов с информацией о размещаемых кнопках
<code>paymentSystems</code>	Нет	Object	Объект с информацией о платежных системах

Структура объекта `paymentSystems`

Наименование	Обязательный	Тип данных	Описание
<code>TinkoffPay</code>	Нет	Object	Объект с информацией о T-Pay

Структура объекта `paymentInfo`

Наименование	Обязательный	Тип данных	Описание
<code>infoEmail</code>	Нет	String	Адрес электронной почты покупателя
<code>paymentData</code>	Да	Object/ HTMLElement	Идентификатор вашего магазина

4. Настройки метода `initPayments`

Структура объекта `paymentData`

Наименование	Обязательный	Тип данных	Описание
<code>TerminalKey</code>	Да	String	Идентификатор вашего магазина
<code>Amount</code>	Да	Number(10)	Сумма в копейках. Параметр <code>Amount</code> должен быть равен сумме всех параметров <code>Amount</code> , переданных в объекте <code>Items</code>
<code>OrderId</code>	Нет	String(50)	Номер заказа в системе продавца
<code>Description</code>	Нет	String(250)	Краткое описание
<code>DATA</code>	Нет	Object	JSON-объект, содержащий дополнительные параметры в виде «ключ — значение». Данные параметры будут переданы на страницу оплаты (в случае ее кастомизации). Максимальная длина для каждого передаваемого параметра: <ul style="list-style-type: none">▪ ключ — 20 знаков;▪ значение — 100 знаков. Максимальное количество пар «ключ — значение» не может превышать 20
<code>Receipt</code>	Нет	Object	JSON-объект с данными чека

4. Настройки метода `initPayments`

Структура объекта `Receipt`

Наименование	Обязательный	Тип данных	Описание
<code>Items</code>	Да	Array of objects	Массив, содержащий в себе информацию о товарах
<code>FfdVersion</code>	Нет	String	Версия ФФД. По умолчанию версия 1.05. Возможные значения: "FfdVersion": "1.0" "FfdVersion": "1.05"
<code>Email</code>	Нет*	String	Электронная почта для отправки чека
<code>Phone</code>	Нет*	String	Телефон для отправки чека
<code>Taxation</code>	Да	Enum	Система налогообложения. Перечисление с возможными значениями: <ul style="list-style-type: none">▪ <code>osn</code> — общая СН;▪ <code>usn_income</code> — упрощенная СН (доходы);▪ <code>usn_income_outcome</code> — упрощенная СН (доходы минус расходы);▪ <code>envd</code> — единый налог на вмененный доход;▪ <code>esn</code> — единый сельскохозяйственный налог;▪ <code>patent</code> — патентная СН.
<code>Payments</code>	Нет**	Object	Объект с информацией о видах суммы платежа. См. Структура объекта <code>Payments</code>

* Должен быть заполнен параметр `Email` или `Phone`.

** Если объект не передан, будет автоматически указана итоговая сумма чека с видом оплаты «Безналичный».

Если передан объект `receipt.Payments`, то значение в `Electronic` должно быть равно итоговому значению `Amount` в методе `Init`. При этом сумма введенных значений по всем видам оплат, включая `Electronic`, должна быть равна сумме (`Amount`) всех товаров, переданных в объекте `receipt.Payments`.

4. Настройки метода initPayments

Структура объекта paymentData

Наименование	Обязательный	Тип данных	Описание
Name	Да	String(64)	Наименование товара
Price	Да	Number(10)	Цена в копейках
Quantity	Да	Double	Количество/вес
Amount	Да	Number(10)	Сумма в копейках. Целочисленное значение, не более 10 знаков
PaymentMethod	Нет	String	Признак способа расчета. Если значение не передано, по умолчанию в онлайн-кассу передается признак способа расчёта full_payment. Возможные значения: <ul style="list-style-type: none">full_prepayment — предоплата 100%;prepayment — предоплата;advance — аванс;full_payment — полный расчет;partial_payment — частичный расчет и кредит;credit — передача в кредит;credit_payment — оплата кредита.
PaymentObject	Нет	String	Признак предмета расчета. Если значение не передано, по умолчанию в онлайн-кассу отправляется признак предмета расчета commodity. Возможные значения: <ul style="list-style-type: none">commodity — товар;excise — подакцизный товар;job — работа;service — услуга;gambling_bet — ставка азартной игры;gambling_prize — выигрыш азартной игры;lottery — лотерейный билет;lottery_prize — выигрыш лотереи;intellectual_activity — предоставление результатов интеллектуальной деятельности;payment — платеж;agent_commission — агентское вознаграждение;composite — составной предмет расчета;another — иной предмет расчета.
Tax	Да	String	Ставка налога. Перечисление со значениями: <ul style="list-style-type: none">none — без НДС;vat0 — НДС поставке 0%;vat10 — НДС чека поставке 10%;vat20 — НДС чека поставке 20%;vat110 — НДС чека по расчетной ставке 10/110;vat120 — НДС чека по расчетной ставке 20/120.

* Должен быть заполнен параметр Email или Phone.

** Если объект не передан, будет автоматически указана итоговая сумма чека с видом оплаты «Безналичный».

```
<input class="tinkoffPayRow" type="text" placeholder="Сумма заказа" name="amount">
```

5. Правила размещения кнопки T-Ray на сайте

Чтобы правильно разместить кнопку T-Ray на сайте, следуйте [инструкции](#).