

# Informatika - navazující magisterské studium

## Přijímací zkouška z informatiky - 2024 - Zadání - Varianta A

Každá úloha (sekce) je hodnocena maximálně 25 body. V rámci podotázek nejsou body rozděleny rovnoměrně, hodnotí se celkové řešení, větší váhu mají náročnější otázky.

Každý příklad pište na samostatný list, odevzdejte zadání a 4 listy - včetně prázdných.

Všechny své odpovědi zdůvodněte.

### 1 Kombinatorika

Uvažujme všechna přirozená čísla, jejichž dekadický zápis je osmiciferný a obsahuje právě tři sedmičky. Určete celkový počet čísel s uvedenou vlastností.

### 2 Algoritmy

Binární halda (binary heap) je specifická stromová datová struktura.

- Definujte přesně, co je binární halda.
- Může halda obsahovat dva prvky se stejnou hodnotou?
- Popište přesně algoritmus pro přidání nového prvku do haldy. Stačí slovní popis, program nepište.

### 3 Logika Informatika

Víme že:

(A1) Žádný motýl není pták.

(A2) Každý smrtihlav je motýl.

Vaším úkolem bude rozhodnout, zda ze znalostí vyplývá, že

(D) Žádný smrtihlav není pták.

Postup řešení:

- Tvrzení (A1), (A2) a (D) vyjádřete formulemi predikátové logiky prvního řádu s unárními predikáty  $M(x)$ ,  $P(x)$ ,  $S(x)$  s významem po řadě  $x$  je motýl, pták, smrtihlav.
- Některou dokazovací metodou (tablo, rezoluce, Hilbertovský kalkul) rozhodněte, zda (D) je logickým důsledkem (A1) a (A2).

### 4 Automaty

←			⊗					→

Mějme do stran nekonečnou čtverčkovanou pásku o třech řádcích. Na jednom políčku v prostředním řádku se nachází agent  $\otimes$ . Agent se může pohybovat  $u$ -nahoru,  $d$ -dolů,  $l$ -doleva a  $r$ -doprava. Například plánem  $urddl$  proběhne pět políček vrátí se na původní místo,  $uudd$  spadne při druhém kroku přes horní okraj,  $ulldr$  skončí vlevo od počátečního políčka, což pro nás bude přijatelná posloupnost.

Navrhněte konečný automat, který zkontroluje, zda agent nespadne nahoru ani dolů a skončí na prostřední řádce. Tahy vlevo a vpravo mohou být vloženy libovolně.

Automat má přijímat řetězce  $uddudu$  a  $ulld$ , nemá přijmout  $uudd$  (spadnul) ani  $udd$  (skončil na dolním řádku, ne prostředním).

# Informatika - navazující magisterské studium

## Přijímací zkouška z informatiky - 2024 - Řešení - Varianta A

Každá úloha (sekce) je hodnocena maximálně 25 body. V rámci podotázek nejsou body rozděleny rovnoměrně, hodnotí se celkové řešení, větší váhu mají náročnější otázky.

Každý příklad pište na samostatný list, odevzdejte zadání a 4 listy - včetně prázdných.

Všechny své odpovědi zdůvodněte.

### 1 Kombinatorika

Uvažujme všechna přirozená čísla, jejichž dekadický zápis je osmiciferný a obsahuje právě tři sedmičky. Určete celkový počet čísel s uvedenou vlastností.

#### 1.1 Řešení

Z požadavku osmi cifer vyplývá, že všechna uvažovaná čísla jsou větší než 10000000 a menší než 99999999.

- Nejprve určíme počet těch, která začínají sedmičkou. Máme  $\binom{7}{2}$  možností, kam umístit zbývající dvě sedmičky a  $9^5$  možností, jak obsadit zbývajících 5 cifer.
- Čísla, která nezačínají sedmičkou, musejí začít jinou cifrou větší než nula, takových je 8. Potom máme  $\binom{7}{3}$  možností, kam umístit tři sedmičky a  $9^4$  možností, jak obsadit zbývající 4 cifry.
- Celkový počet všech uvažovaných čísel je tedy  $\binom{7}{2} \cdot 9^5 + 8 \cdot \binom{7}{3} \cdot 9^4$ .

### 2 Algoritmy

Binární halda (binary heap) je specifická stromová datová struktura.

- Definujte přesně, co je binární halda.
- Může halda obsahovat dva prvky se stejnou hodnotou?
- Popište přesně algoritmus pro přidání nového prvku do haldy. Stačí slovní popis, program nepište.

#### 2.1 Řešení

- Binární halda je binární strom, který uchovávané hodnoty obsahuje ve svých vrcholech. Strom musí splňovat následující vlastnosti:
  - Pro každý prvek haldy platí, že žádný jeho následník nemá menší hodnotu
    - tudíž minimální prvek se nachází vždy v kořeni haldy
  - všechny hladiny haldy kromě poslední jsou plně obsazeny
    - tj. k-tá hladina haldy obsahuje právě  $2^{k-1}$  prvků
    - prvky na poslední hladině jsou umístěny „co nejvíce vlevo“.
- Ano, může.
- Pokud je halda prázdná, nový prvek se stane jejím kořenem.
  - JINAK: Pokud je poslední hladina haldy zaplněná, nový prvek se stane nejlevějším prvkem na nové hladině a je nutno prověřit, zda otec nového prvku nemá větší hodnotu – pokud ano, tyto dva prvky prohodíme a test opakujeme rekurzivně na vyšší hladině, dokud se nedostaneme do kořene.
  - JINAK: Nový prvek se připojí napravo od nejpravějšího prvku na poslední hladině a provede se porovnání s hodnotou jeho otce rekurzivně až do kořene, stejně jako v předchozím bodě.

### 3 Logika Informatika

Víme že:

(A1) Žádný motýl není pták.

(A2) Každý smrtihlav je motýl.

Vaším úkolem bude rozhodnout, zda ze znalostí vyplývá, že

(D) Žádný smrtihlav není pták.

Postup řešení:

- Tvrzení (A1), (A2) a (D) vyjádřete formulemi predikátové logiky prvního řádu s unárními predikáty  $M(x)$ ,  $P(x)$ ,  $S(x)$  s významem po řadě  $x$  je motýl, pták, smrtihlav.
- Některou dokazovací metodou (tablo, rezoluce, Hilbertovský kalkul) rozhodněte, zda (D) je logickým důsledkem (A1) a (A2).

### Řešení

Správné řešení sestává z formulí a důkazu v některé z dokazovacích metod, zde uvádíme rezoluci.

#### 3.1 Formule

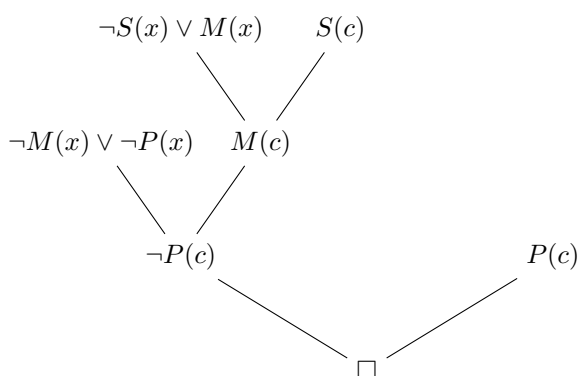
(A1)  $\forall x(M(x) \rightarrow \neg P(x))$ .

(A2)  $\forall x(S(x) \rightarrow M(x))$ .

(D)  $\forall x(S(x) \rightarrow \neg P(x))$ .

#### 3.2 Rezoluce

- (A1), (A2) a negaci (D) převedeme na klauzule:  $\neg M(x) \vee \neg P(x)$ ,  $\neg S(x) \vee M(x)$ ,  $S(c)$ ,  $P(c)$ , kde  $c$  je nová skolemovská konstanta.
- Rezoluční odvození je vyjádřeno stromem níže.



### 4 Automaty

←				⊗					→

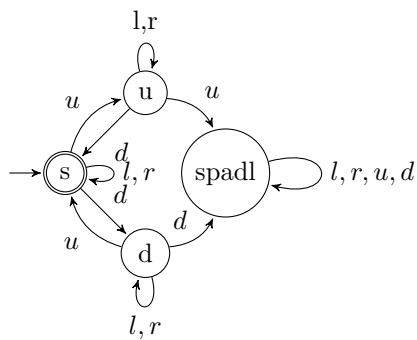
Mějme do stran nekonečnou čtverčkovanou pásku o třech řádcích. Na jednom políčku v prostředním řádku se nachází agent  $\otimes$ . Agent se může pohybovat  $u$ -nahoru,  $d$ -dolů,  $l$ -doleva a  $r$ -doprava. Například plánem  $urddlu$  proběhne pět políček vrátí se na původní místo,  $uudd$  spadne při druhém kroku přes horní okraj,  $ulldr$  skončí vlevo od počátečního políčka, což pro nás bude přijatelná posloupnost.

Navrhněte konečný automat, který zkontroluje, zda agent nespadne nahoru ani dolů a skončí na prostřední řádce. Tahy vlevo a vpravo mohou být vloženy libovolně.

Automat má přijímat řetězce  $uddudu$  a  $ulld$ , nemá přijmout  $uudd$  (spadnul) ani  $udd$  (skončil na dolním řádku, ne prostředním).

## 4.1 Řešení

Řešením je automat se čtyřmi stavy  $\{s, u, d, spadl\}$ , abecedou  $\{u, d, l, r\}$ , počátečním stavem  $s$ , přijímajícím stavem  $\{s\}$ , přechodový diagram je vyjádřený grafem.



# Informatika - navazující magisterské studium

## Přijímací zkouška z informatiky - 2024 - Zadání - Varianta B

Každá úloha (sekce) je hodnocena maximálně 25 body. V rámci podotázek nejsou body rozděleny rovnoměrně, hodnotí se celkové řešení, větší váhu mají náročnější otázky.

Každý příklad pište na samostatný list, odevzdejte zadání a 4 listy - včetně prázdných.

Všechny své odpovědi zdůvodněte.

### 1 Kombinatorika

Hodíme-li 6x hrací kostkou, získáme nahodilou posloupnost šesti čísel. Při každém hodu platí, že každé číslo může padnout s pravděpodobností  $\frac{1}{6}$ . Jaká je pravděpodobnost, že získaná posloupnost obsahuje nejvýše dvě různá čísla? Při výpočtu postupujte následovně:

A Symbolem  $P_K$  označme počet různých posloupností délky 6, které obsahují nejvýše K různých čísel. Vypočítejte  $P_6$  a  $P_2$ .

B Požadovanou pravděpodobnost vypočítejte jako podíl  $\frac{P_2}{P_6}$ .

### 2 Grafy

Nechť úplný graf  $K_n$  na množině vrcholů  $\{1, 2, \dots, n\}$  má každou hranu  $\{i, j\}$  ohodnocenou číslem  $\max(i, j)$ . Nalezněte minimální kostru a spočítejte její váhu. Svou odpověď zdůvodněte.

### 3 Logika

Víme že:

(A1) Všechna mláďata jsou pěkná.

(A2) Existuje sloní mládě (=slon, který je zároveň mládě).

Vaším úkolem bude rozhodnout, zda ze znalostí vyplývá, že

(D) Existuje slon, který je pěkný.

Vaše úkoly:

- Tvrzení (A1), (A2) a (D) vyjádřete formulemi predikátové logiky prvního řádu s unárními predikáty  $M(x)$ ,  $P(x)$ ,  $S(x)$  s významem po řadě tvor  $x$  je mládě, pěkný, slon.
- Některou dokazovací metodou (tablo, rezoluce, Hilbertovský kalkul) rozhodněte, zda (D) je logickým důsledkem (A1) a (A2).

### 4 Automaty a gramatiky

Uvažujme dvě bezkontextové gramatiky  $G_1$  a  $G_2$  s počátečními symboly  $S_1$  resp.  $S_2$  jakožto jedinými neterminály, s množinami terminálů  $T_1 = T_2 = \{1, 2, \oplus, \odot, (, )\}$  a pravidly

- $P_1 = \{S_1 \rightarrow 1 \mid 2 \mid (S_1 \oplus S_1) \mid (S_1 \odot S_1)\}$
- $P_2 = \{S_2 \rightarrow 1 \mid 2 \mid S_2 \oplus S_2 \mid S_2 \odot S_2\}$ .

- Uveďte příklad slova generovaného první gramatikou, které je delší než 5 znaků, nebo dokažte, že takové slovo neexistuje.
- Je možné jazyk generovaný gramatikou  $G_1$  přijímat deterministickým konečným automatem? Navrhněte takový automat nebo zdůvodněte, že žádný neexistuje.
- Je možné jazyk generovaný gramatikou  $G_2$  přijímat deterministickým konečným automatem? Navrhněte takový automat nebo zdůvodněte, že žádný neexistuje.

# Informatika - navazující magisterské studium

## Přijímací zkouška z informatiky - 2024 - Řešení - Varianta B

Každá úloha (sekce) je hodnocena maximálně 25 body. V rámci podotázek nejsou body rozděleny rovnoměrně, hodnotí se celkové řešení, větší váhu mají náročnější otázky.

Každý příklad pište na samostatný list, odevzdejte zadání a 4 listy - včetně prázdných.

Všechny své odpovědi zdůvodněte.

### 1 Kombinatorika

Hodíme-li 6x hrací kostkou, získáme nahodilou posloupnost šesti čísel. Při každém hodu platí, že každé číslo může padnout s pravděpodobností  $\frac{1}{6}$ . Jaká je pravděpodobnost, že získaná posloupnost obsahuje nejvýše dvě různá čísla? Při výpočtu postupujte následovně:

A Symbolem  $P_K$  označme počet různých posloupností délky 6, které obsahují nejvýše K různých čísel. Vypočítejte  $P_6$  a  $P_2$ .

B Požadovanou pravděpodobnost vypočítejte jako podíl  $\frac{P_2}{P_6}$ .

#### 1.1 Řešení

A Počty různých posloupností jsou

$$\begin{aligned}P_6 &= 6^6 \\P_2 &= P_1 + (\text{počet posloupností obsahujících právě dvě různá čísla}) \\P_1 &= 6\end{aligned}$$

Počet všech posloupností obsahujících právě dvě různá čísla určíme následovně:

Jestliže posloupnost obsahuje právě dvě různá čísla, pak máme 15 možností, jaká to jsou čísla (to je šest nad dvěma). Pro každou takovou dvojici platí, že menší číslo může být v posloupnosti přítomno

- buď právě jednou – takových je  $\binom{6}{1} = 6$ ,
- nebo právě dvakrát – takových je  $\binom{6}{2} = 15$ ,
- nebo právě třikrát – takových je  $\binom{6}{3} = 20$ ,
- nebo právě čtyřikrát – takových je  $\binom{6}{4} = 15$ ,
- nebo právě pětkrát – takových je  $\binom{6}{5} = 6$ .

Tudíž  $P_2 = P_1 + 15 \cdot (6 + 15 + 20 + 15 + 6) = 6 + 15 \cdot 62 = 936$ .

Poznámka: Alternativní výpočet počtu různých posloupností obsahujících právě dvě různá čísla:  $15 \cdot (2^6 - 2) = 930$ .

B Tedy pravděpodobnost, že náhodná posloupnost obsahuje nejvýše dvě různá čísla je  $\frac{936}{6^6} \approx 2.006\%$ .

### 2 Grafy

Nechť úplný graf  $K_n$  na množině vrcholů  $\{1, 2, \dots, n\}$  má každou hranu  $\{i, j\}$  ohodnocenou číslem  $\max(i, j)$ . Nalezněte minimální kostru a spočítejte její váhu. Svou odpověď zdůvodněte.

## 2.1 Řešení

Ze zadání je zřejmé, že v daném grafu

- pro každé ohodnocení hrany číslem  $k$  platí  $k \in \{2, 3, \dots, n\}$ ;
- počet hran ohodnocených číslem  $k$  je roven  $k-1$ ;
- množinu hran s ohodnocením  $k$  tvoří hrany  $\{j, k\}$  pro všechna  $j \in \{1, \dots, k-1\}$ .

Aplikujeme-li Kruskalův (hladový) algoritmus pro nalezení minimální kostry, výsledkem může být např. cesta tvořená hranami  $\{j, j+1\}$  pro všechna  $j \in \{1, \dots, n-1\}$ . Váha této minimální kostry je zřejmě  $\sum_{i=2}^n i = \frac{(n-1)(n+2)}{2}$ .

## 3 Logika

Víme že:

- (A1) Všechna mláďata jsou pěkná.  
(A2) Existuje sloní mládě (=slon, který je zároveň mládě).

Vaším úkolem bude rozhodnout, zda ze znalostí vyplývá, že

- (D) Existuje slon, který je pěkný.

Vaše úkoly:

- Tvrzení (A1), (A2) a (D) vyjádřete formulí predikátové logiky prvního řádu s unárními predikáty  $M(x)$ ,  $P(x)$ ,  $S(x)$  s významem po řadě tvor  $x$  je mládě, pěkný, slon.
- Některou dokazovací metodou (tablo, rezoluce, Hilbertovský kalkúl) rozhodněte, zda (D) je logickým důsledkem (A1) a (A2).

## Řešení

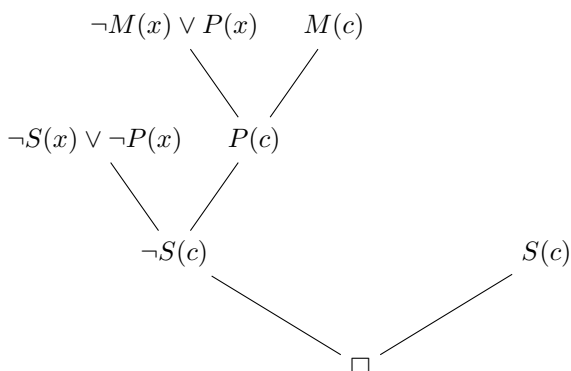
Správné řešení sestává z formulí a důkazu v některé z dokazovacích metod, zde uvádíme rezoluci.

### 3.1 Formule

- (A1)  $\forall x(M(x) \rightarrow P(x))$ .  
(A2)  $\exists x(S(x) \& M(x))$ .  
(D)  $\exists x(S(x) \& P(x))$ .

### 3.2 Rezoluce

- (A1), (A2) a negaci (D) převedeme na klauzule:  $\neg M(x) \vee P(x)$ ,  $S(c)$ ,  $M(c)$ ,  $\neg S(x) \vee \neg P(x)$ , kde  $c$  je nová skolemovská konstanta.
- Rezoluční odvození je vyjádřeno stromem níže.



## 4 Automaty a gramatiky

Uvažujme dvě bezkontextové gramatiky  $G_1$  a  $G_2$  s počátečními symboly  $S_1$  resp.  $S_2$  jakožto jedinými neterminály, s množinami terminálů  $T_1 = T_2 = \{1, 2, \oplus, \odot, (, )\}$  a pravidly

- $P_1 = \{S_1 \rightarrow 1 \mid 2 \mid (S_1 \oplus S_1) \mid (S_1 \odot S_1)\}$
- $P_2 = \{S_2 \rightarrow 1 \mid 2 \mid S_2 \oplus S_2 \mid S_2 \odot S_2\}$ .

- Uveďte příklad slova generovaného první gramatikou, které je delší než 5 znaků, nebo dokažte, že takové slovo neexistuje.
- Je možné jazyk generovaný gramatikou  $G_1$  přijímat deterministickým konečným automatem? Navrhněte takový automat nebo zdůvodněte, že žádný neexistuje.
- Je možné jazyk generovaný gramatikou  $G_2$  přijímat deterministickým konečným automatem? Navrhněte takový automat nebo zdůvodněte, že žádný neexistuje.

### 4.1 Řešení

- Takových slov je nekonečně, například  $(1 \oplus (1 \odot 1))$ .
- Nelze. Důkaz např. užitím iteračního lemmatu. Nechť máte takový konečný automat, počet jeho stavů označíme  $n$ . Uvažujme slovo jazyka začínající  $2n$  levými závorkami následované znakem 1 a  $2n$  opakováním skupiny  $\oplus 1$ . Slovo patří do jazyka gramatiky. Konečný automat při čtení levých závorek navštíví některý stav dvakrát. Levé závorky přečtené mezi těmito průchody vynecháme a získáme slovo, které konečný automat přijme, ale do jazyka gramatiky nepatří.

- Ano. Je přijímaný automatem na obrázku. Lze také poukázat na to, že odpovídá regulárnímu výrazu  $(\mathbf{1} + \mathbf{2}) ((\oplus + \odot)(\mathbf{1} + \mathbf{2}))^*$ , tj. začneme jedničkou nebo dvojkou, následuje libovolný počet opakování dvojic: znaménko následované číslicí.

