
Рамблер / лайки

Руководство разработчика

Версия: 1.8

Оглавление

Термины	2
Настройка кнопок шаринга при помощи Конструктора	3
Донастройка атрибутов кнопок шаринга	6
Структура атрибутов кнопок	6
Атрибуты, задаваемые с помощью Конструктора	7
Дополнительно настраиваемые атрибуты	10
Вставка нескольких блоков кнопок на одну страницу	14
Отслеживание событий шаринга	15
Обратная связь.....	16
Изменения	17

Термины

Сайт	Информационный портал, веб-сервис.
Рамблер/лайки	Сервис Рамблера, дающий пользователям возможность поделиться в социальной сети (дать ссылку) веб-страницей, на которой расположены кнопки Рамблер/лайков.
Конструктор Рамблер/лайков	Интерфейс Рамблер/лайков, через который можно выполнить настройку кнопок шаринга и автоматически сгенерировать код для вставки кнопок на страницу сайта.

Настройка кнопок шаринга при помощи Конструктора

Через [Конструктор Рамблер/лайков](#) можно выполнить настройку кнопок шаринга и получить готовый код для вставки на страницу сайта.

Можно настроить:

1. Список социальных сетей, кнопки шаринга которых планируется использовать:
 - Вконтакте
 - Одноклассники
 - Livejournal
 - Twitter**
 - МойМир
 - LinkedIn**
 - Telegram
 - Viber*
 - WhatsApp
 - Pinterest
 - Отправить по почте
 - Копировать ссылку

Примечание: Кнопки шаринга в Viber будут показываться только в мобильных браузерах.

Примечание: добавить Кнопки социальных сетей Twitter и LinkedIn можно только в коде, они недоступны к Конструкторе в связи с блокировкой РКН.

2. UTM-метки

Примечание: Если при помощи Конструктора в составе UTM-метки не задано характеризующее социальную сеть значение `utm_source`, то оно будет автоматически подставляться скриптом Рамблер/лайков для каждой кнопки шаринга.

3. Указать, отображать ли счетчики публикаций в выбранных социальных сетях.

Примечание: Для Twitter, Telegram, Viber, WhatsApp счетчик не отображается, т.к. данные соцсети не предоставляют необходимых данных.

Надо иметь в виду, что различные социальные сети могут по-разному вычислять количество публикаций. В результате в зависимости от особенностей реализации и настроек значения счетчиков могут расходиться.

Особенности подсчета в Рамблер/лайках количества публикаций приводятся в разделе «**Атрибуты, задаваемые с помощью Конструктора**».

4. Базовый стиль кнопок:
 - Высоту кнопок (px)
 - Ширину кнопок (px)
 - Радиус скругления кнопок (px)
 - Отступы между кнопками по горизонтали (px)
 - Толщину обводки кнопок (px)
 - Цвет фона кнопок
 - Высоту иконок (px)
 - Цвет иконок
 - Время анимации при наведении – transition (мс)
 - Функция времени анимации:
 - ease
 - ease-in
 - ease-out
 - ease-in-out
 - linear
 - step-start

- step-end
- Ширину окна браузера до достижения которой (включительно) счётчики не отображаются (px)
- Размер и цвет текста счетчиков
- Шрифт счетчиков:
 - Arial
 - Helvetica
 - Comic Sans MS
 - Courier New
 - Georgia
 - Tahoma
 - Geneva
 - Times New Roman
 - Trebuchet MS
 - Roboto

Примечание: Если на устройстве пользователя не будет выбранного шрифта, то при отображении страницы сайта для кнопок шаринга будет использоваться шрифт, определенный для данного устройства в его настройках.

5. Стиль кнопок при наведении курсора:
 - Цвет фона кнопок при наведении курсора
 - Цвет иконок при наведении курсора
 - Цвет обводки
 - Цвет счетчиков
6. Тултип:
 - Радиус скругления (px)
 - Размер шрифта (px)
 - Толщина шрифта
 - Тень тултипа (цвет + смещение по оси Y(px))
 - Цвет заливки
 - Цвет текста
7. Чтобы оценить, как будут выглядеть кнопки шаринга на вашей странице, можно использовать элемент «Фон страницы». Использование данного элемента никак не влияет на генерируемый Конструктором код.

После каждого изменения настроек кнопок шаринга в Конструкторе на вкладке «Код» будет обновляться автоматически сгенерированный код. Код содержит атрибуты, определенные в соответствии с заданными настройками кнопок (см. раздел «**Атрибуты, задаваемые с помощью Конструктора**»).

Выполнив необходимые настройки в Конструкторе, можно добавить соответствующие кнопки на сайт. Для этого в код сайта следует вставить сгенерированный код, включающий:

1. Контейнер для кнопок (данный блок кода вставляется на страницу сайта в место желаемого размещения кнопок шаринга):

```
<div class="rambler-share"></div>
```

2. Блок кода `<script>...</script>`, содержащий в том числе информацию по инициализации скрипта:

```
RamblerShare.init('.rambler-share', {  
    ...  
});
```

Примечание: Метод `RamblerShare.init` вызывается с идентификатором элемента кнопок шаринга `'.rambler-share'` (или самим элементом) и объектом с перечнем заданных параметров кнопок.

Виджет версионизируется. Его версия будет указана в строке подгрузки скрипта:

```
script.src = 'https://developers.rambler.ru/likes/v1/widget.js';
```

Донастройка атрибутов кнопок шаринга

Сгенерированный при помощи Конструктора код (см. раздел «**Атрибуты, задаваемые с помощью Конструктора**») при необходимости можно скорректировать (например, переопределить для кнопок некоторых социальных сетей ряд атрибутов) и дополнить переопределяемыми вручную атрибутами (см. раздел «**Дополнительно настраиваемые атрибуты**»), которые нельзя задать с помощью Конструктора.

Структура атрибутов кнопок

Определяемые в коде атрибуты могут быть как общими для всех кнопок шаринга – это [атрибуты, генерируемые с помощью Конструктора](#), так и вручную задаваемыми для конкретных кнопок – это [дополнительно настраиваемые атрибуты](#).

Если значение какого-то атрибута (например, `title`) задано сразу и для всего блока кнопок, и для конкретной кнопки шаринга, то фактическое значение атрибута будет определяться в соответствии с приоритетами:

1. Если значение атрибута задано на уровне элемента, характеризующего кнопку шаринга в конкретной социальной сети, то берется оно.
2. Если для конкретной кнопки значение атрибута не задано, то берется соответствующее значение из общих параметров кнопок.
3. Если значение атрибута не задано ни для всего блока кнопок, ни для конкретной кнопки, то берется соответствующее значение параметра страницы, куда встраиваются кнопки шаринга. Это применимо только к переопределяемым вручную атрибутам, которые не настраиваются через Конструктор (см. раздел «**Дополнительно настраиваемые атрибуты**»).

Атрибуты, задаваемые с помощью Конструктора

С помощью Конструктора генерируется код с определением следующих атрибутов:

Атрибут	Описание
style	<p>Атрибут, позволяющий задать в JSON-формате следующие параметры кнопок:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>buttonHeight</code> – высота кнопок (px), • <code>buttonWidth</code> – ширина кнопок (px), • <code>buttonHorizontalMargin</code> – горизонтальный отступ между кнопками в px • <code>iconSize</code> – размер иконки (px), • <code>borderRadius</code> – радиус скругления кнопок (px), • <code>borderWidth</code> – толщина обводки кнопок (px), • <code>counterSize</code> – размер текста счетчиков, • <code>buttonBackground</code> – цвет фона кнопок (HEX или RGBA), по умолчанию задается фирменный цвет социальной сети ("<code>buttonBackground</code>": "<code>inherit</code>"), • <code>iconColor</code> – цвет иконок (HEX или RGBA), • <code>borderColor</code> – цвет обводки кнопок (HEX или RGBA), • <code>textColor</code> – цвет текста счетчиков (HEX или RGBA), • <code>buttonBackgroundHover</code> – цвет фона кнопок (HEX или RGBA), по умолчанию задается фирменный цвет социальной сети ("<code>buttonBackground</code>": "<code>inherit</code>"), • <code>borderColorHover</code> – цвет обводки кнопок при наведении курсора (HEX или RGBA), • <code>borderWidthHover</code> – толщина обводки кнопок при наведении курсора (px), • <code>iconColorHover</code> – цвет иконок при наведении курсора (HEX или RGBA), • <code>textColorHover</code> – цвет текста счетчиков при наведении курсора (HEX или RGBA), • <code>font</code> – название шрифта счетчиков из предустановленного множества, • <code>transitionDuration</code> – время анимации (мс), • <code>transitionDurationFunction</code> – функция времени анимации, • <code>countersBreakpoint</code> – ширина окна браузера до достижения которой (включительно) счётчики не отображаются (px). • <code>tooltipBorderRadius</code> – радиус скругления тултипа • <code>tooltipFontSize</code> – размер шрифта тултипа • <code>tooltipFontWeight</code> – толщина шрифта тултипа • <code>tooltipBoxShadowColor</code> – цвет тени тултипа • <code>tooltipBoxShadowOffsetY</code> – смещение тени тултипа по оси Y • <code>tooltipBackground</code> – цвет заливки тултипа • <code>tooltipColor</code> – цвет текста тултипа <p>Все вышеперечисленные параметры могут быть явным образом заданы через Конструктор.</p> <p>Примечание: Каждый из вышеперечисленных параметров может быть переопределён для конкретной кнопки (см. пример ниже)</p> <p>Примечание: Для того чтобы скрыть разделитель между иконкой и счётчиком нужно задать для толщины обводки кнопок (<code>borderWidth</code>) значение 0 (ноль) и для цвета обводки (<code>borderColor</code>) и цвета обводки при наведении (<code>borderColorHover</code>) задать полную прозрачность (a = 0 для RGBA-кода цвета)</p>

utm	<p>UTM-метка, добавляемая в ссылку шаринга для каждой из выбранных социальных сетей. Может быть явным образом задана через Конструктор.</p> <p>По умолчанию в Конструкторе в качестве значения UTM-метки проставляется значение "utm_medium=social".</p> <p>Если при помощи Конструктора в составе UTM-метки не задано характеризующее социальную сеть значение <code>utm_source</code>, то оно будет подставляться скриптом Рамблер/лайков автоматически для каждой кнопки шаринга.</p> <p>Для кнопки шаринга в конкретной социальной сети UTM-метка (в т.ч. входящее в нее значение <code>utm_source</code>) может быть переопределена вручную в коде (см. раздел «Дополнительно настраиваемые атрибуты»).</p>
counters	<p>Признак того, что на кнопке социальной сети отображается счетчик публикаций. Возможные значения: <code>true</code>, <code>false</code>. Может быть явным образом указан через Конструктор.</p> <p>При проставлении в Конструкторе признака использования счетчиков в коде такой элемент будет автоматически подставлен во все сгенерированные кнопки шаринга в социальных сетях, кроме Twitter, Livejournal, Telegram, Viber, WhatsApp (там счетчик не отображается из-за ограничений данных социальных сетей). Но если для выбранных социальных сетей нет необходимости отображать счетчики, то можно вручную переопределить значение данного атрибута для соответствующей социальной сети (см. раздел «Дополнительно настраиваемые атрибуты»).</p> <p>Следует иметь в виду следующие особенности подсчета количества публикаций:</p> <ul style="list-style-type: none"> • В Рамблер/лайках для каждой социальной сети учитываются как отдельные события публикации URL с UTM-меткой, URL без UTM-метки. • При подсчете количества публикаций осуществляется суммирование таких событий для соответствующей социальной сети. • При этом в качестве UTM-метки используется значение <code>utm</code>, указанное для кнопки вручную в коде. Если для кнопки атрибут <code>utm</code> не переопределен, то используется значение <code>utm</code>, заданное через Конструктор для всего блока кнопок шаринга. Если и для всего блока кнопок UTM-метка не задана, то в URL для кнопки автоматически будет подставляться значение <code>utm_source = <социальная сеть></code>.
buttons	<p>Перечень социальных сетей, кнопки шаринга которых можно указать. Возможные значения:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>vkontakte</code> • <code>odnoklassniki</code> • <code>livejournal</code> • <code>twitter*</code> • <code>moimir</code> • <code>linkedin*</code> • <code>telegram</code> • <code>viber</code> • <code>whatsapp</code> • <code>pinterest</code> • <code>email</code> • <code>copy</code> <p>Перечень интересующих социальных сетей может быть явным образом задан через Конструктор, кроме отмеченных звездочкой (*), их можно задать только в коде.</p>

Пример фрагмента кода:

```
<!------- Rambler.Likes script start ----->
<div class="rambler-share"></div>
<script>
(function() {
var init = function() {
RamblerShare.init('.rambler-share', {
  "style": {
    "iconSize": 15,
    "borderRadius": 15
  },
  "utm": "utm_medium=social",
  "counters": true,
  "buttons": [
    "vkontakte",
    "odnoklassniki",
    "livejournal",
    "twitter"
  ]
});
};
var script = document.createElement('script');
script.onload = init;
script.async = true;
script.src = 'https://developers.rambler.ru/likes/v1/widget.js';
document.head.appendChild(script);
})();
</script>
<!------- Rambler.Likes script end ----->
```

Пример переопределения стилей для кнопки VK:

```
RamblerShare.init('.rambler-share', {
  "style": {
    "buttonHorizontalMargin": 20,
  },
  "vkontakte": {
    "style": {
      "buttonHeight": 41,
      "buttonHorizontalMargin": 20,
      "borderWidth": 5,
      "borderColor": "#000",
      "borderColorHover": "#f00",
      "countersBreakpoint": 1021,
      "transitionDuration": 902,
      "transitionDurationFunction": "linear"
    },
  },
  "utm": "utm_medium=social",
  "counters": true,
  "buttons": [
    "vkontakte",
    "odnoklassniki",
    "livejournal",
    "twitter"
  ]
});
```

Пример настройки тултипа

```
RamblerShare.init('.rambler-share', {
  "style": {
    "tooltipBorderRadius": 4,
    "tooltipFontSize": 15,
    "tooltipFontWeight": 500,
    "tooltipBoxShadowColor": "#662e2e",
    "tooltipBoxShadowOffsetY": 5
  },
  "utm": "utm_medium=social",
  "counters": true,
  "buttons": [
    "vkontakte",
    "odnoklassniki",
    "livejournal"
  ]
});
```

Дополнительно настраиваемые атрибуты

Ряд атрибутов не определяется при помощи Конструктора Рамблер/лайков и не проставляется в автоматически генерируемом коде.

По умолчанию значения этих атрибутов будут определяться соответствующими значениями параметров страницы, на которой будут размещаться кнопки шаринга, и значениями по умолчанию, определяемыми в скрипте Рамблер/лайков.

При необходимости значения таких атрибутов могут быть переопределены. Для этого перед вставкой кода Рамблер/лайков на страницу сайта необходимо добавить в код определение данных атрибутов с требуемыми значениями.

Так могут быть переопределены следующие атрибуты:

Атрибут	Описание
<code>accumulationButton</code>	<p>Опциональный атрибут. Признак того, что в блоке кнопок шаринга отображается один дополнительный элемент – счетчик с суммарным количеством публикаций по всем социальным сетям. Возможные значения: <code>'true', 'false'</code>.</p> <p>Задается на уровне общих атрибутов кнопок (см. раздел «Атрибуты, задаваемые с помощью Конструктора»).</p> <p>Если данный атрибут не переопределен явным образом в коде, то он принимается равным <code>'false'</code>.</p>
<социальная сеть>	<p>Опциональный атрибут. Добавляется в код как группирующий элемент, чтобы переопределить параметры для кнопки шаринга в соответствующей социальной сети.</p> <p>В коде в качестве наименования данного элемента следует подставлять один из выбранных идентификаторов социальных сетей:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>vkontakte</code> • <code>odnoklassniki</code> • <code>livejournal</code> • <code>twitter</code> • <code>moimir</code> • <code>linkedin</code> • <code>telegram</code> • <code>viber</code> • <code>whatsapp</code> • <code>pinterest</code> • <code>email</code> • <code>copy</code> <p>Задается на уровне общих атрибутов кнопок (см. раздел «Атрибуты, задаваемые с помощью Конструктора»). Далее в качестве параметров данного группирующего элемента следует указать атрибуты кнопки, которые необходимо переопределить (см. ниже в таблице).</p> <p>Примечание: Переопределение атрибутов для выбранных кнопок шаринга может потребоваться из-за возможных специфических ограничений социальных сетей (в том числе ограничений на количество символов в текстовых сообщениях).</p>
<code>caption</code>	<p>Необязательный параметр атрибута <социальная сеть>.</p> <p>Отображаемый на кнопке шаринга в социальной сети текст. Например: <code>'Поделиться'</code>.</p> <p>Если значение не указано, то никакой текст на кнопке отображаться не будет. В таком случае на кнопке может быть лишь логотип социальной сети и счетчик публикаций (опционально).</p>
<code>counter</code>	<p>Необязательный параметр атрибута <социальная сеть>.</p> <p>Признак того, что на кнопке социальной сети отображается счетчик публикаций (для Twitter, Telegram, Viber, WhatsApp счетчики не отображаются). Возможные значения: <code>'true', 'false'</code>.</p>
<code>title</code>	<p>Необязательный параметр атрибута <социальная сеть>.</p> <p>Заголовок контента, которым хочет поделиться пользователь.</p>

	<p>Если данный параметр не задан, при отображении кнопок будет использоваться значение заголовка страницы, на которой размещены кнопки.</p> <p>Примечание: В случае, когда пользователь делится материалом по почте, то значение параметра <code>title</code> подставляется в тему письма. Параметры <code>title</code>, <code>description</code> и <code>url</code> так же подставляются в тело письма.</p>
description	<p>Необязательный параметр атрибута <code><социальная сеть></code>.</p> <p>Текст контента, которым хочет поделиться пользователь.</p> <p>С помощью данного атрибута можно для контента, которым делится пользователь, указать свой текст в описании, оставив родной заголовок.</p> <p>Примечание: В случае, когда пользователь делится материалом по почте, параметры <code>title</code>, <code>description</code> и <code>url</code> подставляются в тело письма.</p>
image	<p>Необязательный параметр атрибута <code><социальная сеть></code>.</p> <p>Ссылка на изображение (URL), дополняющее контент, которым хочет поделиться пользователь.</p>
url	<p>Необязательный параметр атрибута <code><социальная сеть></code>.</p> <p>Ссылка (URL), которой хочет поделиться пользователь.</p> <p>Если данный параметр не задан, при отображении кнопок будет использоваться значение URL страницы, на которой размещены кнопки шаринга. В URL будет включена заданная UTM-метка.</p> <p>Примечание: В URL будет также автоматически подставляться значение UTM-метки <code>utm_source = <социальная сеть></code>, если значение <code>utm_source</code> не было явным образом определено в коде (через Конструктор – для всего блока кнопок или вручную – через параметр <code>utm</code> для конкретной кнопки).</p> <p>Примечание: В случае, когда пользователь делится материалом по почте, параметры <code>title</code>, <code>description</code> и <code>url</code> подставляются в тело письма.</p>
utm	<p>Необязательный параметр атрибута <code><социальная сеть></code>.</p> <p>UTM-метка, добавляемая в URL при шаринге в данной социальной сети.</p> <p>Примечание: Если для кнопки атрибут <code>utm</code> не переопределен, то используется значение <code>utm</code>, заданное через Конструктор для всего блока кнопок. Если и для всего блока кнопок шаринга UTM-метка не задана, то в URL для кнопки автоматически будет подставляться значение <code>utm_source = <социальная сеть></code>.</p>

Примечание: Некоторые социальные сети могут не поддерживать какие-то из вышеперечисленных атрибутов. Соответственно, для кнопок таких социальных сетей эти атрибуты будут игнорироваться.

Пример переопределения атрибута `title` для всех кнопок:

```
RamblerShare.init('.rambler-share', {
  ...
  "title": "Hello, world!",
  "buttons": [
    ...
  ]
});
```

Пример переопределения атрибутов `counter` и `title` для социальной сети:

```
RamblerShare.init('.rambler-share', {
  "style": {
    ...
  },
  ...
  "counters": true,
  "buttons": [
    "vkontakte",
    ...
  ],
  "vkontakte": {
    "counter": false,
    "title": "Hello, world!"
  }
});
```

Пример переопределения атрибута `accumulationButton`:

```
RamblerShare.init('.rambler-share', {
  ...
  "buttons": [
    ...
  ],
  ...
  "accumulationButton": true
});
```

Вставка нескольких блоков кнопок на одну страницу

Для того чтобы корректно добавить на одну страницу сразу несколько блоков кнопок шаринга, необходимо для каждого добавляемого блока кнопок ввести свое имя и указать его при объявлении класса контейнера:

```
<div class="rambler-share my-container-x"></div>
```

И далее для каждого из добавляемых контейнеров вызывать метод `RamblerShare.init`, указывая соответствующее имя и перечень заданных параметров:

```
RamblerShare.init('.my-container-x', {...})
```

Примечание: При необходимости для каждого блока кнопок можно задавать свой перечень социальных сетей и значений атрибутов из числа поддерживаемых Рамблер/лайками. Заданные значения необходимо будет передавать при запуске `RamblerShare.init` для соответствующего контейнера.

Пример фрагмента кода с добавлением двух блоков кнопок:

```
<!------- Rambler.Likes script start ----->
<div class="rambler-share my-container-1"></div>
<div class="rambler-share my-container-2"></div>
<script>
(function() {
var init = function() {
    ...
    RamblerShare.init('.my-container-1', {
        ...
    });
    ...
    RamblerShare.init('.my-container-2', {
        ...
    });
};
var script = document.createElement('script');
script.onload = init;
script.async = true;
script.src = 'https://developers.rambler.ru/likes/v1/widget.js';
document.head.appendChild(script);
})();
</script>
<!------- Rambler.Likes script end ----->
```

Отслеживание событий шаринга

Если необходимо, можно отслеживать нажатия на кнопки шаринга в социальных сетях – события 'share'.

Для этого следует добавить на страницу с кнопками шаринга код вида:

```
RamblerShare.events.on('share', function (socialNetwork) {
    ...
});
```

На такое событие можно завязать требуемое вам поведение страницы. При этом можно проверять, в какой социальной сети поделились ссылкой – в примере кода выше название сети будет доступно через переменную `socialNetwork`.

Так, например, можно предлагать пользователю подписаться на вашу официальную группу после того, как он нажал кнопку «Поделиться» в этой социальной сети.

Если у вас на странице вставлено более одного блока кнопок шаринга, то можно отслеживать события отдельно по каждому из них. Чтобы подписаться на события шаринга от конкретного блока, надо добавить код вида:

```
var widget = RamblerShare.init(
    ...
);
...
widget.events.on('share', function (socialNetwork) {
    ...
});
```

Обратная связь

В случае возникновения вопросов по использованию Рамблер/лайков можно обращаться к технической поддержке сервиса через [форму обратной связи](#).

Изменения

Версия 1.0	Запуск Рамблер/лайков.
Версия 1.1	<p>Кнопка публикаций в Telegram теперь видна всегда, а не только в мобильных браузерах.</p> <p>Доработан алгоритм подсчета количества публикаций.</p> <p>Добавлена возможность задавать (через переопределение в коде) тексты, отображаемые на кнопках шаринга.</p> <p>Добавлен дополнительный счетчик с суммой публикаций по всем социальным сетям.</p>
Версия 1.2	Добавлен раздел про вставку на страницу сразу нескольких блоков с кнопками шаринга.
Версия 1.3	Удален параметр <code>alternateUtm</code> . Для UTM-метки изменены значения по умолчанию на <code>utm_medium=social</code> , <code>utm_source=<конкретная социальная сеть></code> . Добавлено версионирование виджета.
Версия 1.4	<p>Добавлена отправка события <code>share</code>.</p> <p>Добавлена кнопка для Messenger</p> <p>Добавлена кнопка для копирования ссылки</p> <p>Добавлена кнопка для отправки по почте</p> <p>Обновлен Facebook Graph API до v9.0</p>
Версия 1.5	<p>Диплинк для Whatsapp заменен на обычную ссылку (поддержка веба и приложений)</p> <p>Удален Google+</p>
Версия 1.6	<p>Добавлены параметры настройки стилей кнопок:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>buttonWidth</code> • <code>buttonHorizontalMargin</code> • <code>transitionDuration</code> • <code>transitionDurationFunction</code> • <code>countersBreakpoint</code> <p>Добавлена возможность изменения параметров стилей для каждой кнопки по отдельности</p> <p>Значки социальных сетей теперь представлены svg-файлами, что сократило вес виджета примерно на треть</p> <p>Удалён функционал шаринга через Facebook и Messenger в связи с тем, что деятельность компания Meta Platforms Inc. запрещена на территории РФ на основании осуществления экстремисткой деятельности.</p>
Версия 1.7	<p>Добавлен тултип для всех кнопок счетчиков</p> <p>Добавлены параметры настройки тултипа</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>tooltipBorderRadius</code>, • <code>tooltipFontSize</code>, • <code>tooltipFontWeight</code>,

	<ul style="list-style-type: none">• <code>tooltipBoxShadowColor,</code>• <code>tooltipBoxShadowOffsetY</code>
Версия 1.8	<p>Добавлен тултип для всех кнопок счетчиков Добавлены параметры настройки тултипа</p> <ul style="list-style-type: none">• <code>tooltipBackground,</code>• <code>tooltipColor</code>